

# 〔26〕ライフル射撃競技

## 競 技 日 程

◆ 50m、10m、BR・BP

競技運営責任者会議	10月2日(木) 15:00～	能勢町 淨るりシアター
代表者会議	10月2日(木) 16:00～	能勢町 淨るりシアター

◆ 25m

競技運営責任者会議	10月3日(金) 16:30～	滋賀県警察学校体育館
代表者会議	10月3日(金) 17:30～	滋賀県警察学校体育館

	能勢ライフル射撃場			滋賀県警察学校射撃場
	50m射場	10m射場	ビーム射場	25m射撃場
	公式練習 10月2日(木)～10月3日(金) 9:00～16:00			公式練習 10月3日(金) 9:00～15:30
10月4日(土) 第1日目	FR60PR (22名) 1射群 9:30～10:20  R60PR (22名) 1射群 11:30～12:20  【ファイナル】 FR60PR 14:00～14:30	AR60 (47名) 1射群 9:30～10:45 2射群 11:25～12:40  AR60W (24名) 1射群 13:20～14:35  【ファイナル】 AR60 15:25～16:00 AR60W 16:45～17:20	BR60WJ (47名) 1射群 9:15～10:00 2射群 10:35～11:20 3射群 11:55～12:40 4射群 13:15～14:00  【ファイナル】 BR60WJ 15:05～15:40	CFP60 精密30発 (47名) 1射群 9:00～10:30 2射群 10:50～12:20 3射群 13:00～14:30 4射群 14:50～16:20
	種目別表彰式 (①FR60PR, R60PR, BR60WJ ②AR60, AR60W) ①16:15～ ②17:50～ 式典会場			
10月5日(日) 第2日目	R3X20 (22名) 1射群 9:30～11:00  FR40 (22名) 1射群 12:30～13:20  【ファイナル】 R3X20 14:30～15:30	AR60J (24名) 1射群 9:30～10:45  ARMix (24名) 1射群 11:20～11:50  AR30WJ (24名) ステージ1 12:30～13:00 ステージ2 13:15～13:45  【ファイナル】 AR60J 14:40～15:10 ARMix 16:05～17:05	BR60J (22名) 1射群 9:15～10:00 2射群 10:35～11:20  【ファイナル】 BR60J 12:10～12:45  BP60WJ (16名) 1射群 13:50～14:35 2射群 15:10～15:55  【ファイナル】 BP60WJ 16:45～17:20	CFP60 速射30発 (47名) 1射群 9:00～10:00 2射群 10:20～11:20 3射群 11:40～12:40 4射群 13:00～14:00  【ファイナル】 CFP60 15:30～16:05
	種目別表彰式 (①R3X20, FR40, AR30WJ, AR60J, BR60J ②ARMix, BP60WJ) ①15:55～ ②17:50～ 式典会場			
10月6日(月) 第3日目	FR3X20 (22名) 1射群 9:30～11:00  【ファイナル】 FR3X20 13:00～14:00	AR60WJ (24名) 1射群 9:30～10:45  AR30J (24名) ステージ1 11:25～11:55 ステージ2 12:10～12:40  【ファイナル】 AR60WJ 13:25～14:00  AP60W (24名) 1射群 14:50～16:05  【ファイナル】 AP60W 16:50～17:25	BP60J (16名) 1射群 9:15～10:00 2射群 10:35～11:20  【ファイナル】 BP60J 12:10～12:45  BRMixJ (24名) 1射群 13:40～14:10 2射群 14:45～15:15  【ファイナル】 BRMixJ 16:05～17:05	CFP30 (47名) 1射群 9:00～10:00 2射群 10:20～11:20 3射群 11:40～12:40 4射群 13:00～14:00
	種目別表彰式 (①FR3X20, AR60WJ, AR30J, BP60J ②AP60W, BRMixJ) ①15:15～ ②17:55～ 式典会場			種目別表彰式 (CFP60, CFP30) 15:00～ 滋賀県警察学校射撃場
10月7日(火) 第4日目		AP60 (24名) 1射群 9:30～10:45  【ファイナル】 AP60 11:35～12:10		
	種目別表彰式 (AP60) 13:00～ 式典会場 競技別総合表彰式 13:30～ 式典会場			